



# GUÍA PARA CREADORES DE CUENTOS.

Eva María Fernández Adán.

# Curso.

- ▶ Este trabajo está realizado para ser utilizado en cursos del primer ciclo de Educación Primaria, tanto en 1º como en 2º de Primaria.



MATERIALES.



1. Carpeta  
con 10  
fundas.



## 2. Folios de colores.



### 3. Pinturas, tijeras y pegamento.

## 4. Dibujos para colorear.





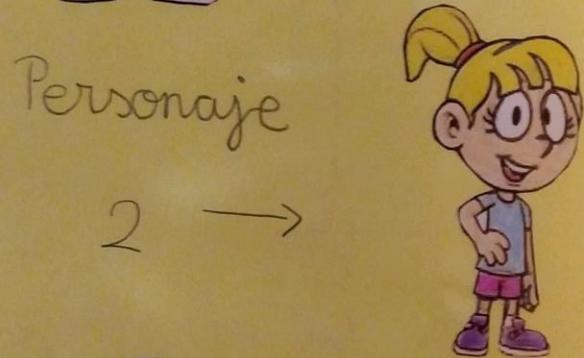
PASOS A  
SEGUIR PARA  
CREAR EL  
CUENTO.



1. Elige a tu personaje.



Personaje  
← 1



Personaje  
2 →



Personaje  
← 3

Personaje  
4 →



Personaje  
← 5

Personaje  
6 →



\* Ahora escoge  
al azar tres  
adjetivos del cuenco

\* Esos adjetivos dicen  
como es la  
personalidad de tu  
personaje.

ALEGRE

BONDADOSO

DIVERTIDO

GRACIOSO

EXTROVERTIDO

EDUCADO

GENEROSO

INTELIGENTE

CARIÑOSO

HUMILDE

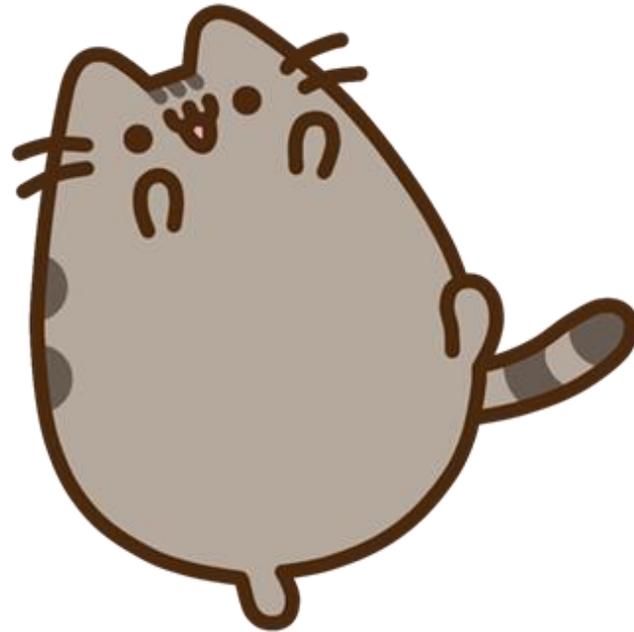


2. Elige un  
número del 1  
al 27.

1 → A	10 → J	19 → R
2 → B	11 → K	20 → S
3 → C	12 → L	21 → T
4 → D	13 → M	22 → U
5 → E	14 → N	23 → V
6 → F	15 → Ñ	24 → W
7 → G	16 → O	25 → X
8 → H	17 → P	26 → Y
9 → I	18 → Q	27 → Z

¡Ya tienes la inicial del nombre!

3. ¿Qué mascota va a acompañar a mi personaje en la aventura?.



1. Loro



2. Gato

3. Hámster



4. Tortuga

5. Perro



6. Coneja

Y ahora .....

¡ Pon nombre

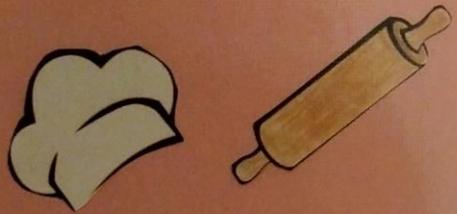
a la

mascota!



4. ¿A qué se dedica mi personaje?

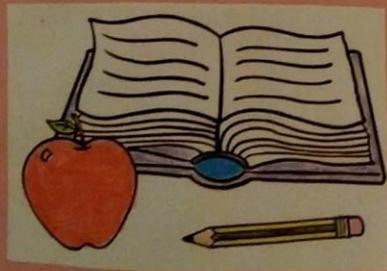
1. Cocinera / Cocinera



2. Doctor / Doctora



3. Escritor / Escritora



4. Limpiador / Limpiadora



5. Oficinista

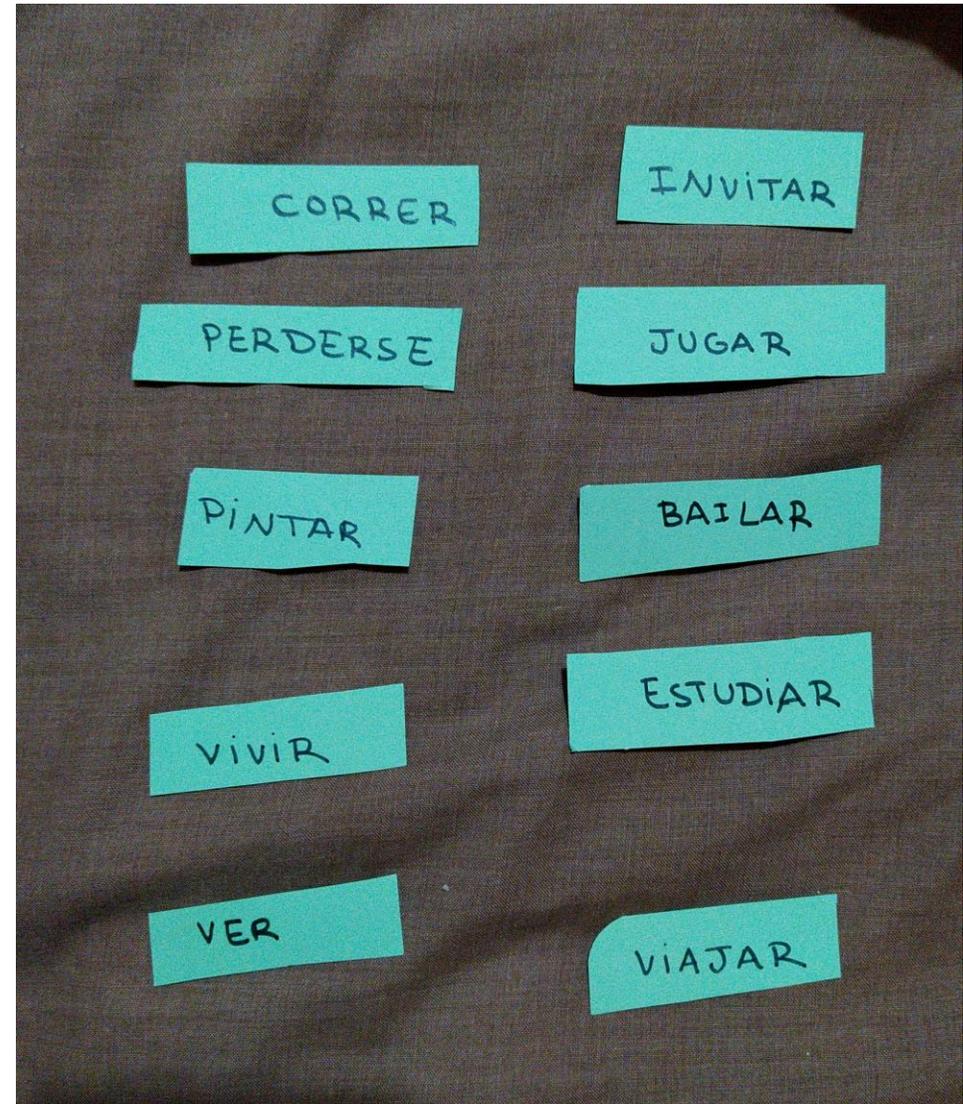


6. Peluquero / Peluquera



¿Qué tiene que  
hacer mi personaje?

Escoge dos  
verbos del cuenco



5. ¿En qué  
lugar  
sucederá la  
historia?



Lugar

1 →



Lugar

← 2

Lugar

3 →



Lugar

← 4

Lugar

5 →



Lugar

← 6



iA  
crear!