



¿QUÉ SE CUENTO?

ANDREA MORAGA MARTÍNEZ

5ºDGIP

**JUEGO PARA CREAR
CUENTOS**



**PARA
5º DE PRIMARIA**



Formas de jugar

TARJETAS DE NIVELES

DADO DE 8 CARAS

JARJETAS DE NIVELES

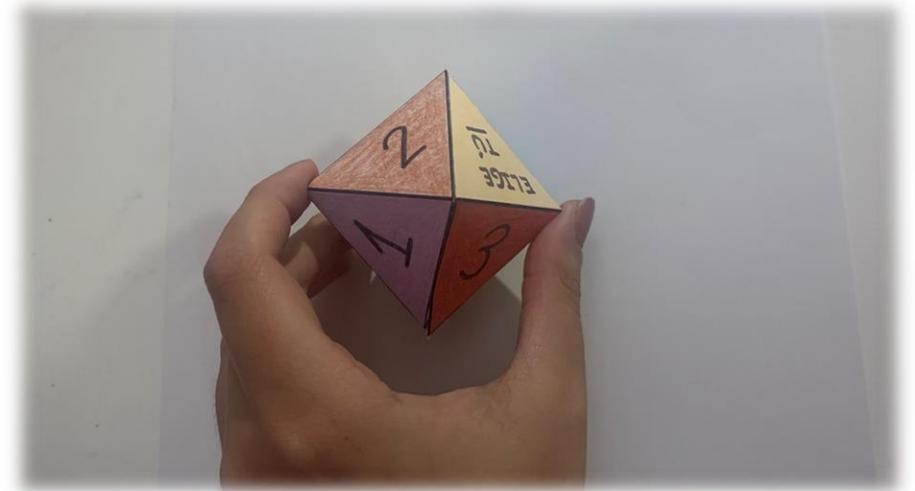


EL DOCENTE ELIGE QUE NIVEL SE HACE ESE DÍA Y EL ALUMNADO ESCOGE ALEATORIAMENTE LAS TARJETAS DE LAS CATEGORÍAS, SIGUIENDO LO INDICADO EN LA TARJETA DE SU NIVEL, YA QUE CADA UNA ES DISTINTA.

DADO DE 8 CARAS

SE TIRA EL DADO Y SEGÚN EL NÚMERO QUE TOQUE SE ELIGE LA CATEGORÍA INDICADA.

EN ESTA MODILIDAD EL ALUMNADO ES EL QUE ELIGE LA CANTIDAD DE TARJETAS DE CADA CATEGORÍA QUE ESCOGE.



CATEGORÍAS DEL JUEGO

1. TEMÁTICA

2. OBJETOS

3. PERSONAS

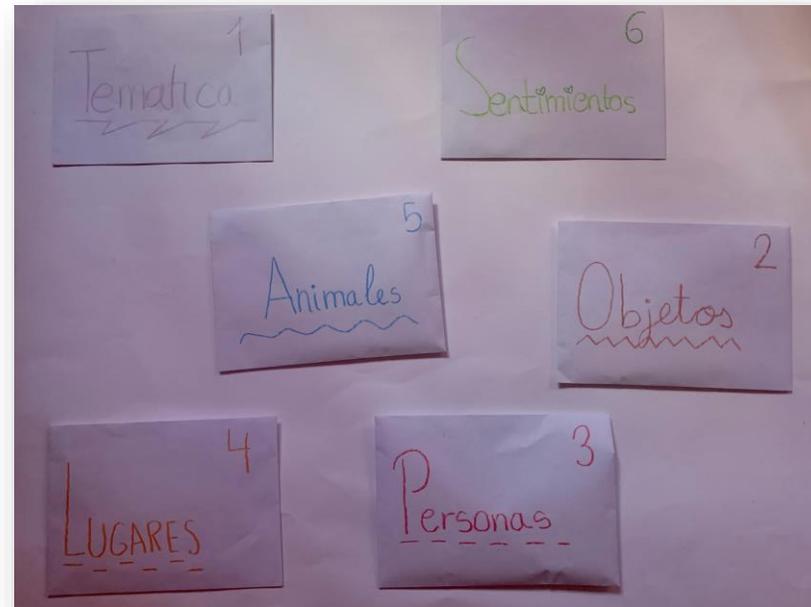
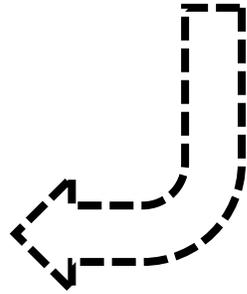
4. LUGARES

5. ANIMALES

6. SENTIMIENTOS

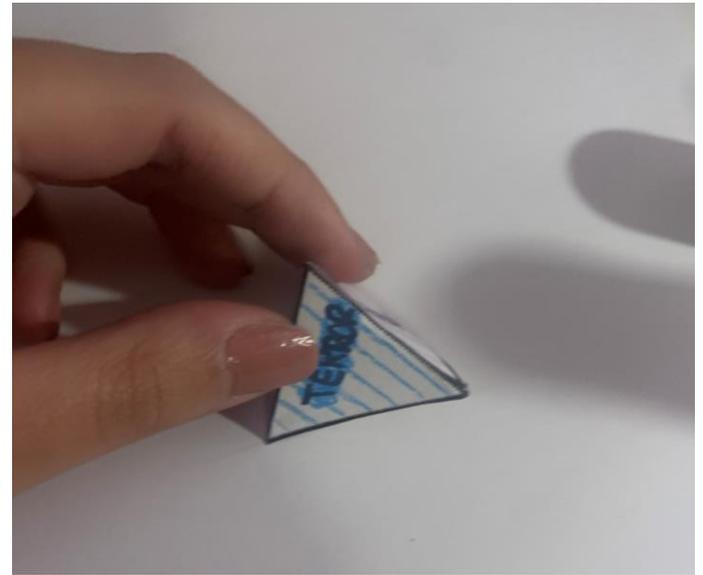
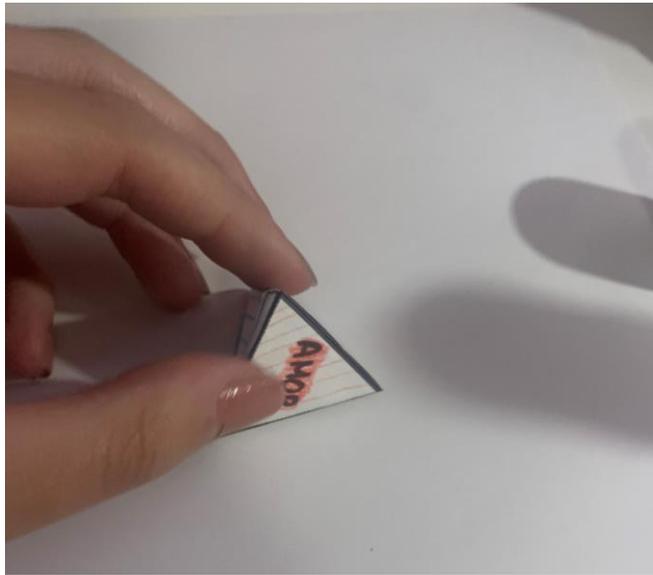
→ TIRA OTRA VEZ

→ ELIGES TÚ



CADA CATEGORÍA ES UN COLOR Y UN NÚMERO CORRESPONDIENTE EN EL DADO.

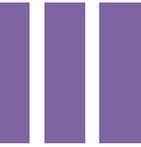
PARA QUE SEA MAS SENCILLO LAS TARJETAS CON LOS ICONOS TIENEN TAMBIÉN EL COLOR DE SU CATEGORÍA POR LA PARTE DE ATRÁS



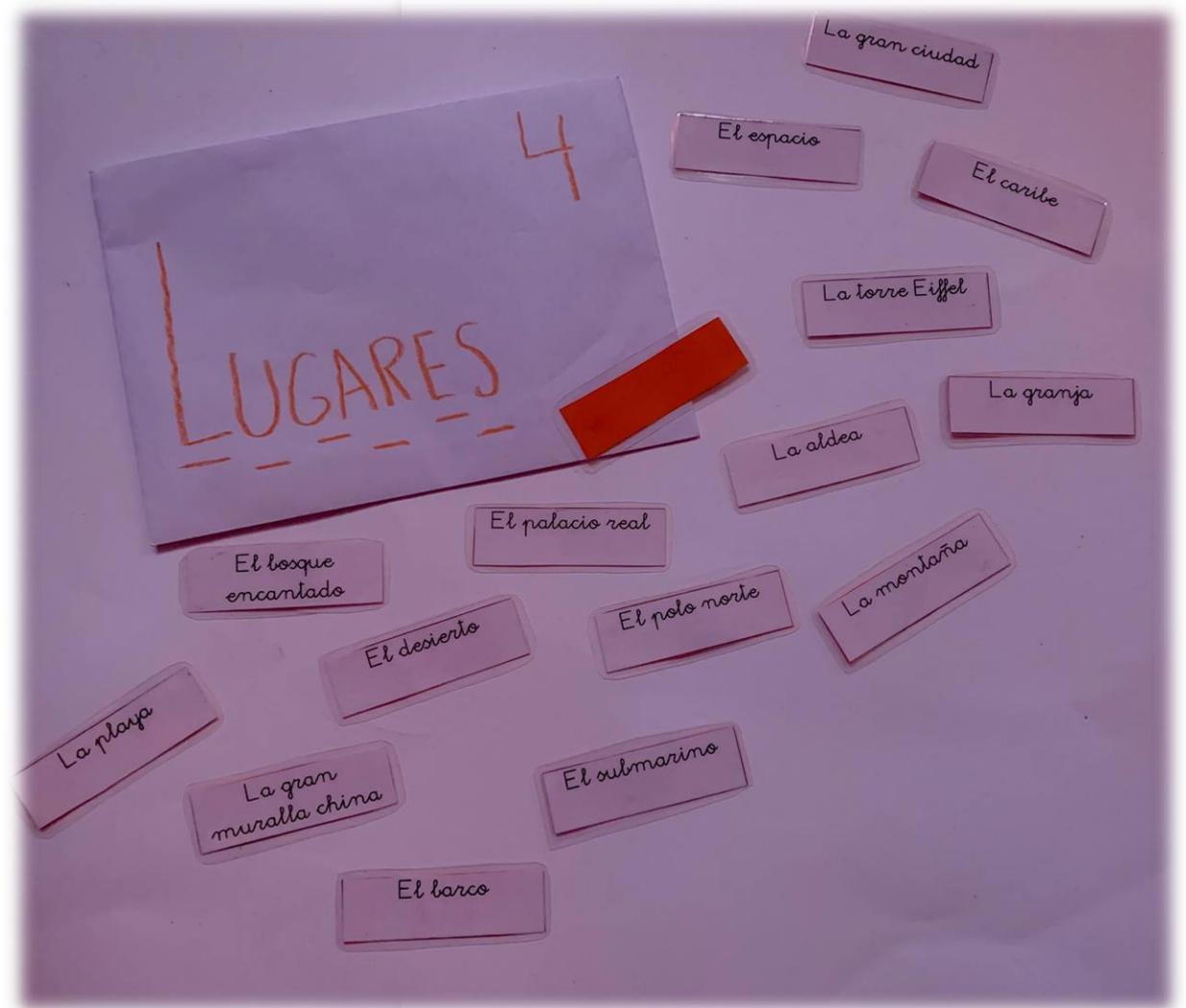
1. JEMÁJICA



3. PERSONAS



4. LUGARES



5. ANIMALES



¿QUÉ
TE
CUENTO?



MATERIAL DE ELABORACIÓN PROPIA